****

Monika Rogo
Biuro Rzecznika Prasowego Uniwersytetu Gdańskiego

ul. Bażyńskiego 8

80-309 Gdańsk

tel.: (58) 523 25 84

e-mail: monika.rogo@ug.edu.pl

<http://www.ug.edu.pl/pl>

Gdańsk, 16 lipca 2020

**Informacja prasowa**

 **Przenieś się w czasie i zaopatrz średniowieczne miasto w wodę**

**Wystartowała komputerowa gra strategiczna
przygotowana we współpracy z UG**

**"Waterworks!" to bezpłatna strategiczna gra komputerowa opowiadająca o dawnym systemie doprowadzania wody do Grudziądza. Pomysł jest efektem kolejnej współpracy dra Wacława Kulczykowskiego z Wydziału Historycznego Uniwersytetu Gdańskiego oraz Mateusza "scriptwelder’a" Sokalszczuka.**

Gra powstała na bazie wyników badań historyczno-archeologicznych prowadzonych przez dra Wacława Kulczykowskiego na Wydziale Historycznym Uniwersytetu Gdańskiego i jest finansowana ze środków Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego przeznaczonych na Działalność Upowszechniającą Naukę.

– *Gracz jest odpowiedzialny za zaopatrzenie średniowiecznego miasta w wodę i musi wykorzystać swoje umiejętności, aby zadbać o to, by w każdym domu była wystarczająca ilość wody. Zatrudnia nosiwodów, rozbudowuje sieć wodociągów, rozwija technologie i stosuje nowe wynalazki* – wyjaśnia **dr Wacław** **Kulczykowski z Wydziału Historycznego UG.**

Jest to druga bezpłatna i internetowa gra naukowa, która została przygotowana dzięki współpracy Wacława Kulczykowskiego oraz Mateusza Sokalszczuka. W 2015 r. stworzyli grę „Excavate!” bazującą na badaniach wykopaliskowych prowadzonych na terenie zniszczonego, XVII-wiecznego cmentarza ewangelickiego w Nowym Monasterzysku (gm. Młynary). Gra ta spotkała się z pozytywnym odbiorem graczy z całego świata (blisko milion odsłon), była prezentowana na 22. Międzynarodowym Festiwalu Filmów Dokumentalnych w czeskiej Jihlavie, a także zwróciła uwagę wielu krajowych mediów.

**Gra "Waterworks!" jest dostępna** [**pod linkiem**](https://scriptwelder.itch.io/waterworks) **w wersji polskiej i angielskiej.**

Więcej informacji na temat gier oraz badań naukowych:

<http://archeonline.pl>

<https://www.facebook.com/ArcheologiaOnline>

<https://twitter.com/archeonline>

Patroni gry:

Prezydent Grudziądza Maciej Glamowski

Muzeum im. ks. dr. Władysława Łęgi w Grudziądzu

Miejskie Wodociągi i Oczyszczalnia sp. z o.o. w Grudziądzu

Finansowanie projektu:

„Nowoczesne metody upowszechniania wyników badań historycznych: gra komputerowa” – zadanie finansowane w ramach umowy ze środków Ministerstwa Nauki i Szkolnictwa Wyższego przeznaczonych na Działalność Upowszechniającą Naukę. Kierownik zadania: Wacław Kulczykowski

„Budowa średniowiecznych systemów zaopatrzenia w wodę ośrodków osadniczych w dolinie rzeki Osy na terenie ziemi chełmińskiej” – projekt finansowany ze środków Narodowego Centrum Nauki w ramach konkursu PRELUDIUM. Kierownik projektu: Wacław Kulczykowski